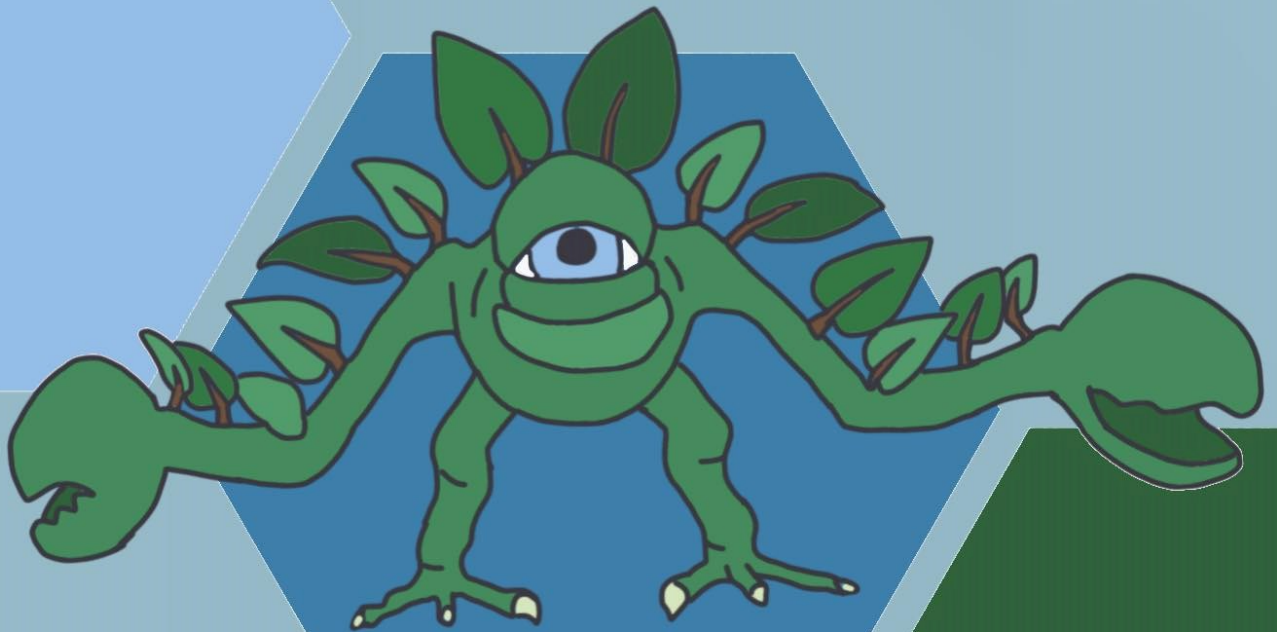
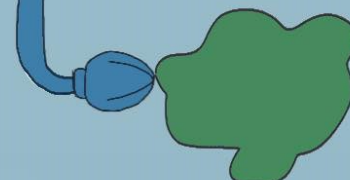


Mutation sensation



ALDER
10+



Mutation sensation

I spillet “mutation sensation” spiller du som en celle, der ved hjælp af evolution skal udvikle sig til et specifikt væsen og dermed vinde. I denne verden kan du anskaffe dig de træk og egenskaber du behøver for at vinde, ved at bevæge dig rundt på kortet, som du selv sammensætter, og tilpasse dig de forskellige terræner og skaffe DNA-point, som du kan anvende til at købe de dele, du skal bruge for at blive. For at højne dine chancer for vinde kan du angriber dine mod- og medspillere og stjæle deres DNA-point og mindske deres chance for at vinde spillet.

Spilleregler

Vores spil er inspireret af brætspillet Settlers, brætspillet RISK og computerspillet “SPORE”. I spillet spiller du som en celle, som skal udvikle sig til et bestemt dyr ved hjælp af evolution. Dette kunne for eksempel være en giraf eller en løve. Som spiller kan du udvikle dig ved at bevæge sig ind i bestemte biomer og tilpasse sig dem. Et giraf kunne for eksempel udvikle en lang hals på en slette, hvor der er høje træer. Du vinder ved at udvikle dit dyr færdigt før dine medspillere.

1. Før spillets start

Før spillet går i gang trækkes der et væsen kort. På dette væsen kort (se 1.1) står der en række egenskaber du skal udvikle for at vinde. Når du har trukket dit væsenkort kan du begynde at samle verdenskortet. Verdenskortet samles ved at sammensætte pladerne, som hører med til spil-sættet, i tilfældig orden. Så længe der er mindst en af hver biom er sammensætningen ligemeget (se 1.2 og 1.3). Det slås så om, hvem der starter med at placere sin brik

1.1 Væsenkort

Du må gerne vise dette kort til dine medspillere. Kortet beskriver hvilke egenskaber du skal udvikle for at vinde med udgangspunkt i det trukne dyr. En giraf vil for eksempel skulle udvikle lang hals, prikket mønster og to horn for at vinde spille. Disse egenskaber vil du kunne udvikle ved at befinde dig på et bestemt biom, et bestemt område af spillepladen, i en længere periode. Når du trækker et kort er du enten kødæder eller planteæder (se 1.1.1). Alt efter hvilket biome du befinder dig i, kan du udvikle dig i en bestemt retning.

1.1.1 Kødædere og planteædere

Når du trækker et væsenkort er du enten kødæder eller planteæder. Dette har betydning for hvilken bonus du modtager, når du modtager DNA-point. Som kødæder vil du kunne stjæle 3 DNA fra en medspiller, hvis du befinder dig på et biome, hvor der også befinder sig en anden spiller og du angriber dem og vinder, eller de angriber dig og du vinder (se 2.5). Hvis du er en planteæder gælder der nogle andre regler. Planteædere kan ikke angribe. Men hvis en kødæder angriber dem, og de vinder, kan de stjæle 2 DNA-Point fra angriberen (se 2.5). Herudover får en planteædere 2 DNA-point, hvis de befinder sig alene på et biome.

1.2 Spilleplade

Spillepladen består af en række printbare biomer, som sammensættes i tilfældig rækkefølge. Her drejer det sig om følgende biomer, som hver har en betydning for hvordan dit dyr udvikler sig: *Hav, ørken, bjergområde, skov, artiktisk område*. Hvis du er en giraf og vil udvikle en lang hals, er det for eksempel kun muligt i på en slette. Hvor du placerer dit dyr har altså en stor betydning for, hvor hurtigt du kan vinde.

1.3 Størrelse af spilleplade

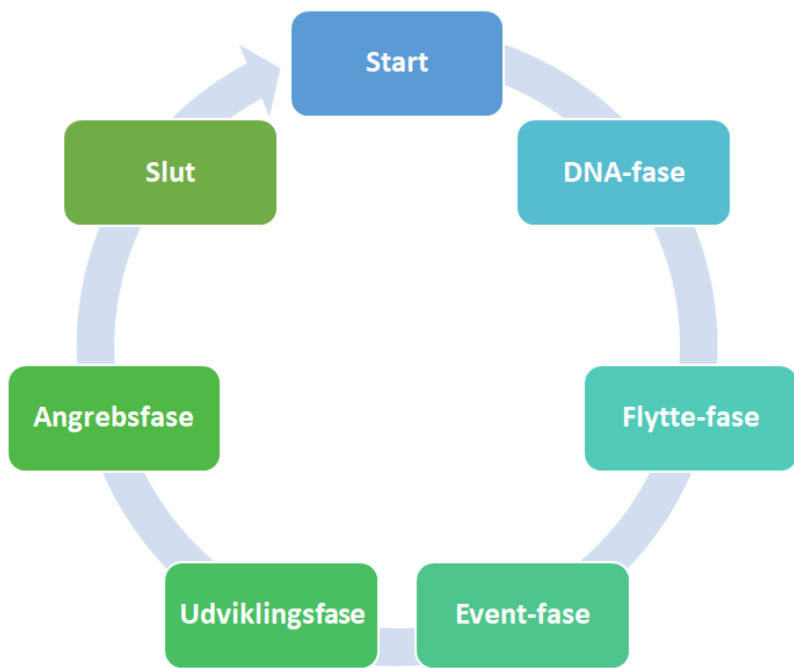
Du må også selv bestemme størrelsen på det samlede kort. Følgende anbefales dog:

Antal spillere	Antal plader
2 spillere	6 plader
3 spillere	8 plader
4 spillere	10 plader
5 spillere	12 plader
6 spillere	14 plader

Ved et større antal spillere kan følgende formel benyttes: $A_p=2+(A_s*2)$. Her er A_p antal plader (biomer) og A_s antal spillere.

2. Selve spillet

Når alle disse forberedelser er gjort, kan selve spillet begynde. Først slås der med en 6 sided terning for at afgøre hvem der starter. Den der slår højeste starter. Herefter påbegyndes selve turen. En spillers tur foregår i 5 hovedfaser (se 2.1-2.5), som illustreret på nedenstående figur. Til spillet er der også vedlagt en række "turkort", som kort beskriver de forskellige faser.



2.1 DNA-fase

I DNA-fasen slår du med en 6-sided terning. Du modtager den mængde DNA-point, som vises på terningen plus en eventuel bonus, som blandt andet kan opnås gennem udviklingskort eller ved at stå alene, som planteæder, og sammen med en anden art, som kødæder.

2.2 Flytte-fasen

I denne fase kan du vælge at bevæge din brik. Som udgangspunkt kan du bevæge dig 1 plade pr. Tur. Du kan dog ved at trække en række udvikling kort forøge din hastighed.

2.3 Event-fasen og event kort

I denne fase trækker du et eventkort. Et event kort beskriver en naturlig begivenhed der forekommer i det område du befinder dig i, der på den ene eller den anden måde kan påvirke dit væsens udvikling. Det kunne for eksempel være en tørke, som gør det væsentligt sværere for dit væsen at skaffe DNA-point. .

2.4 Udviklingsfasen

I udviklingsfasen kan du udvikle dit væsen. Dette gøres ved at købe et udviklingskort. Du kan kun købe et udviklingskort, som passer til det biome du befinder dig på. Hvis du befinder dig i havet, kan du for eksempel kun trække et kort fra hav-udviklingskort-bunken. Udover et udviklingskort, kan du også vælge at trække et mutations kort, som kan give dig en tilfældig ulempe eller fordel. Du kan trække et mutations kort ligegyldigt hvilket område du befinder dig i. Følgende priser gælder:

Udviklings kort	Priser
Mutations Kort	20 DNA points
Udviklings kort	25 DNA points

Hud, øjne, arme, fødder, unik, mund

Hvis du trækker et kort indenfor et kategori du allerede har, må du selv bestemme om du vil tage kortet eller lægge det tilbage i bunken du tog det fra. Hvis du lægger det tilbage blandes bunken på ny.

2.5 Angrebsfase

I angrebsfasen kan du som en kødæder angribe en af de andre spiller, som befinder sig i det samme område. Når du angriber slår du med en 6-sidet terning og lægger en eventuel angrebsbonus (se 2.5.1) til. Når du forsvarer dig mod et angreb slår du også med en 6-sidet terning og lægger en eventuel forsvarsbonus (se 2.5.1) til. Den der samlet set opnår det højeste tal vinder. Ved et “stalemate” vinder angriberen.

2.5.1 Angrebsbonus og forsvarsbonus

Du kan modtage en angrebsbonus og en forsvarsbonus fra bestemte udviklingskort. Disse bonuser kan gøre det lettere at forsvare sit væsen mod andre dyr, samt angribe andre dyr.

3. Printning og klipning af brætspillet dele

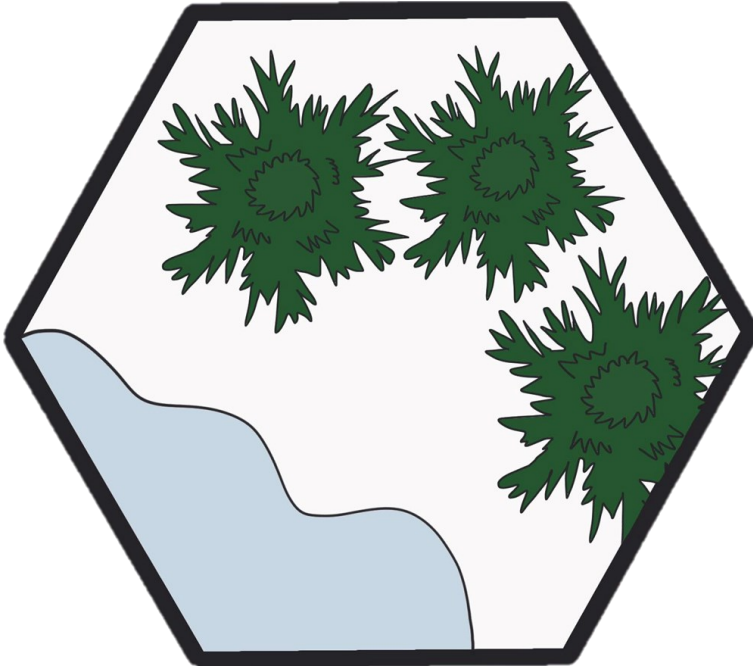
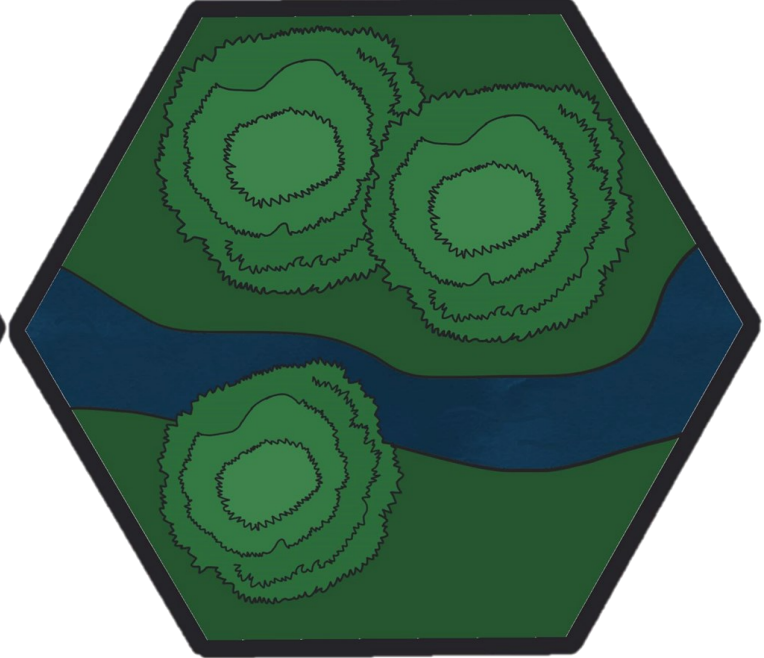
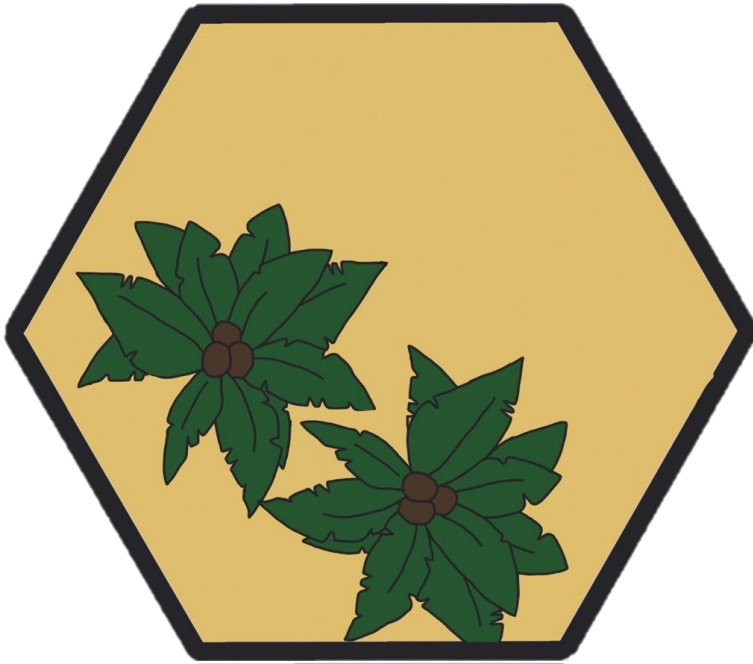
I dette dokument findes alle brætspillet dele, som kan printes ud og klippes for at kunne spille Mutation sensation. Dette dokument er i A4 størrelse og er lavet til at printes på begge sider. Illustrationerne er farvet så det anbefales at printe med farver, dog spillet kan også printes uden farve og spille normal. Det skal bemærkes at prikkerne er differentieret ved hjælp af farve, derfor vil det være lidt besværligt at se forskel mellem spillerne. For at printe pdf'en, kan man følge følgende fremgangsmåde:

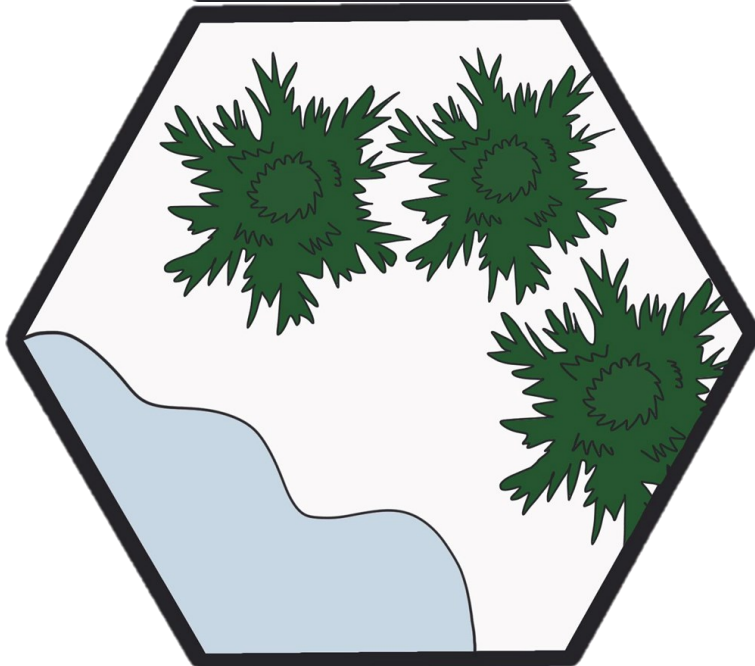
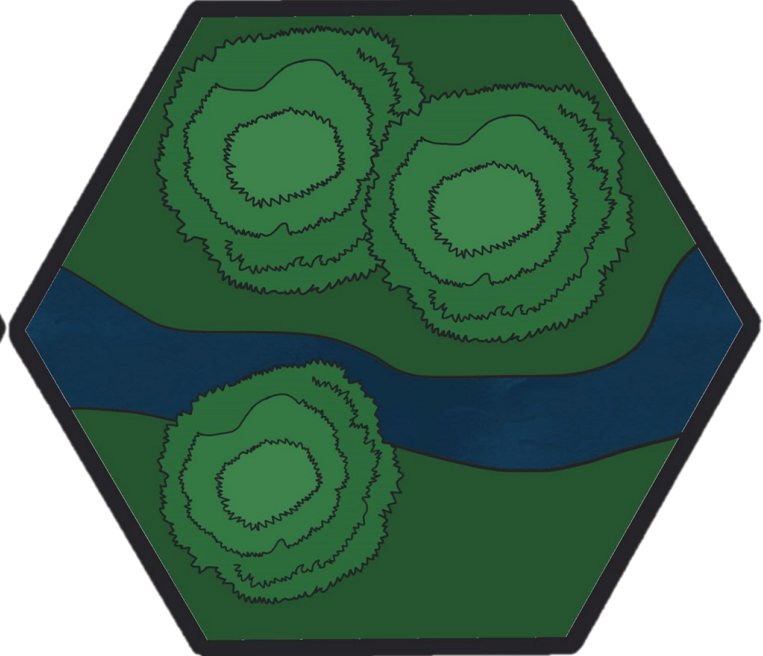
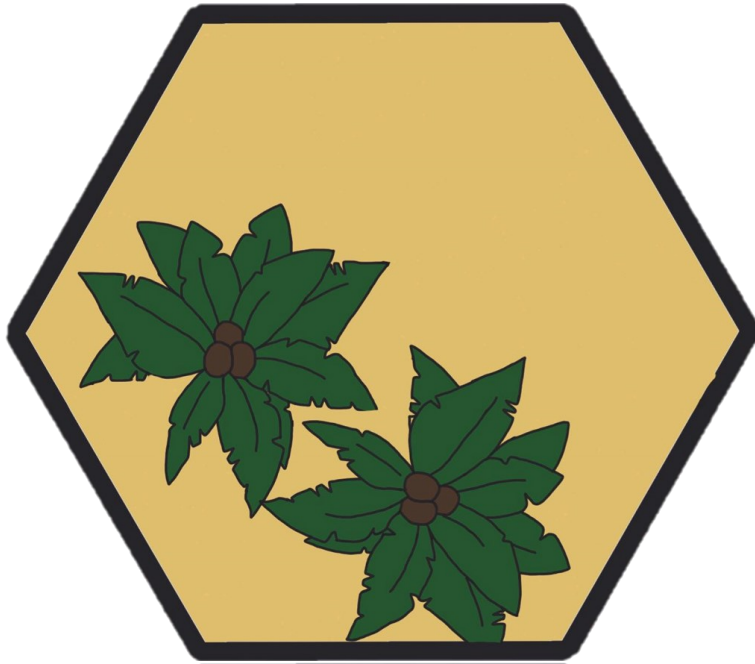
Print > Vægle Printereren > Print på begge sider > Print

Der skal bemærkes, at nogle gamle printer ikke kan printe på begge sider. Til det skal man printe på den ene side og vende papir om for at printe på den anden side.

Når spillet er printet, skal alle delende klippes ud. For at gøre klippeproces nemmere anbefales der at bruge følgende klippe metode til kortene:

- Fold papiret på den lange stiplede linje
- Fold papiret på de andre stiplede linjer
- Klip rundt om kanterne.



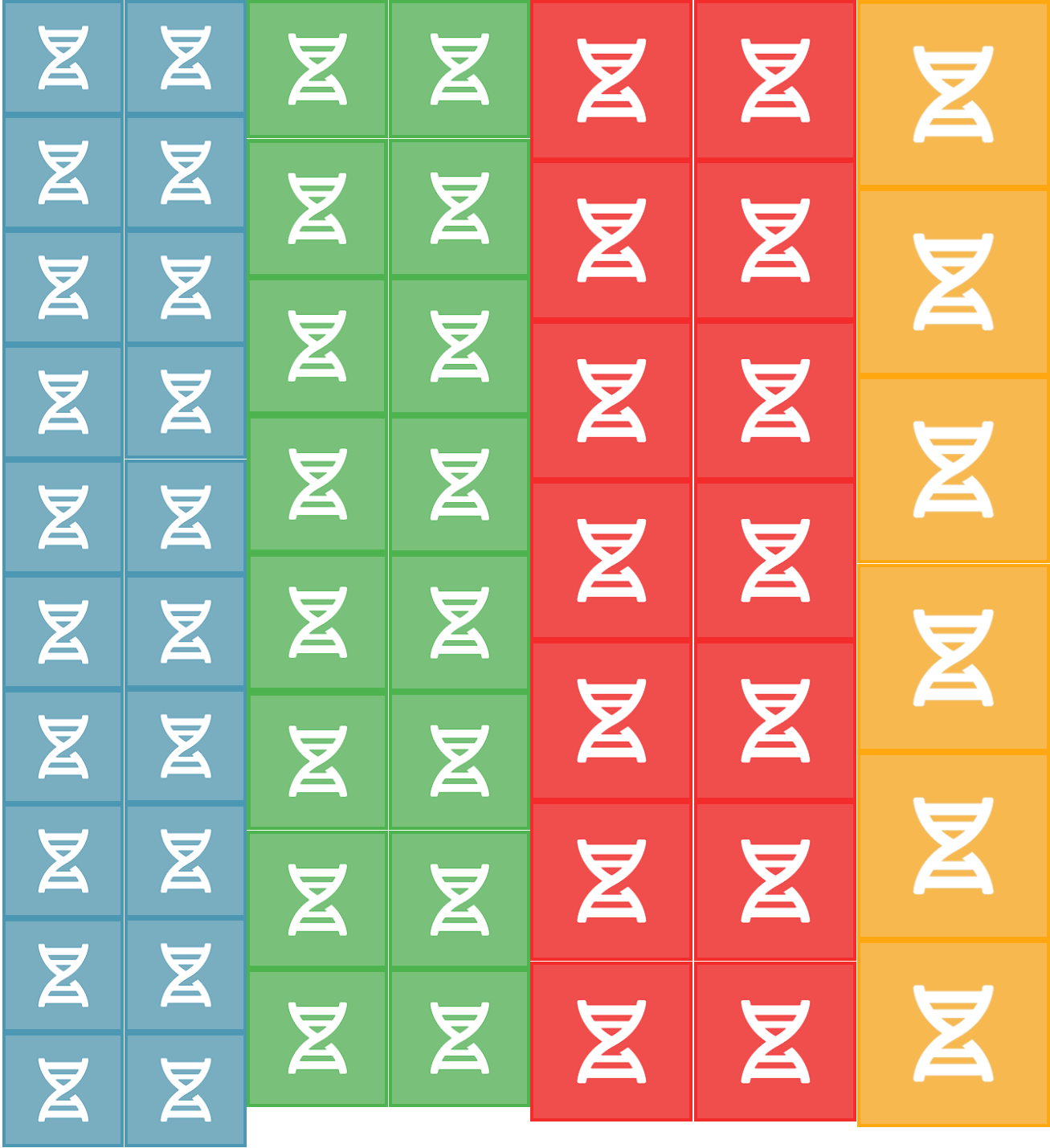


Prikker:



DNA-point:

[illegible]



Den blå spille-blade ("Inventory")



Mund



Hud



Øjne



Fødder



Unik



Hænder

Den grønne spille-blade ("Inventory")



Mund



Hud



Øjne



Fødder



Unik



Hænder

Den orange spille-blade ("Inventory")



Mund



Hud



Øjne



Fødder



Unik



Hænder

Den lilla spille-blade ("Inventory")



Mund



Hud



Øjne



Fødder



Unik



Hænder

Den sorte spille-blade ("Inventory")



Mund



Hud



Øjne



Fødder



Unik



Hænder

Den røde spille-blade ("Inventory")



Mund



Hud



Øjne



Fødder



Unik



Hænder

Turkort

1) DNA-fasen

Der slås med 6-sidet terning. Du modtager så det givne antal DNA-point, samt en eventuel bonus.



Planteædere får +2 DNA-point for at stå alene på et felt

2) Flytte-fasen

Du kan rykke din brik til et nyt område. Hvor langt du kan rykker afhænger af din hastighed plus en eventuel bonus. Som udgangspunkt har alle 1 hastighed.

3) Event fasen

Der trækkes et event-kort og instruktionerne på det følges

4) Udviklingsfasen

Du kan købe et udviklingskort eller et mutationskort. Et udviklingskort giver en udvikling, der hører til dit område. Et mutationskort kan give alt mellem himmel og jord.

Udviklingskort 20 

Mutationskort 15 

5) Angrebsfasen

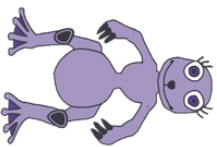
Du kan angribe en medspiller i samme felt, ved at slå med 6-sidet terning. Her ligges en eventuel bonus både til forsvar og angreb. Personen med højest slag vinder. Står det lige, vinder forsvaret. Taberen må rykke ud af feltet.



Kødædere må ved en sejr stjæle 3 DNA-point fra taberen

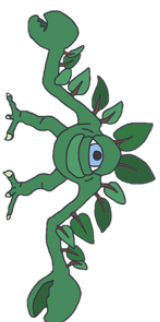
Dyre kort

Cobilstone



- Frøfædder
- Øjnevipper
- Knæskaler
- Gribeklør
- Snude mund

Ulvuine



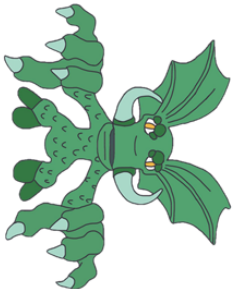
- Tynde fødder
- Klosakse
- Pladecamouflage
- Sløvt øjne
- Camouflage

Telagulia



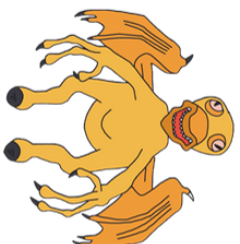
- Stilke øjne
- Store tænder
- Muffe
- Hove
- Striber

Nemeastes



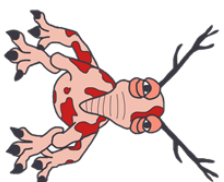
- Stødtænder
- Klørhænder
- Skæl
- Ørne øjne
- Flagermusøre

Perievea



- Vinger
- Enkelte tæer
- Tynde fingre
- Nattesyn
- Krokodillemund

Teciskia



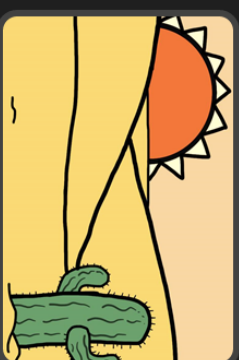
- Udvikl fjer
- Udvikl nattesyn
- Myresluger mund
- Pletter
- Sløvt øje

Flodbølge



En kæmpe bølge bevæger sig ind over området du befinder dig i. En stor del land oversvømmes. Du modtager ikke DNA-point næste tur eller trækker et havedviklings-kort, som du skal beholde

Tørke



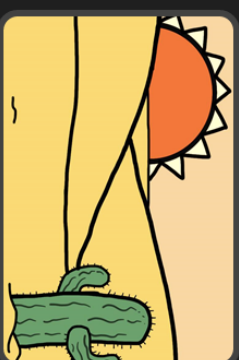
Efter mange måneder uden regn, er området du befinder dig i blevet ugunstigt. Træk et ørken-udviklings-kort, som du skal beholde

Meteor nedslag



FARE! Området din stamme befinder sig i, rammes af en stor mængde meteorer. Din flok er såret og nær uddød. Du modtager ikke DNA-point i disse ture

Tørke



Efter mange måneder uden regn, er området du befinder dig i blevet ugunstigt. Træk et ørken-udviklings-kort, som du skal beholde



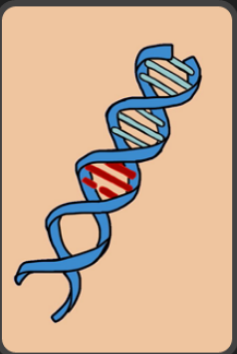
Eventkort

Lynedslag



Et lyn slår ned og skaber kaos i din flok, før endnu et slår ned og rammer et træ. Slå med en 6-sidet terning. Hvis du slår under 4, bliver din flok ramt af træet og du mister 3 DNA

Tilfældig mutation



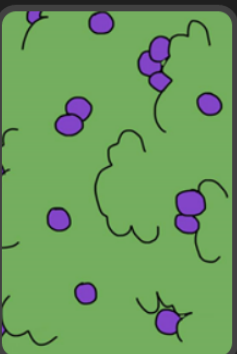
En unge fra din flok udvikler en mærkelig egenskab, som ikke er set før. Den spreder sig snart til resten af din flok. Træk et tilfældigt mutationskort

Tilfældig mutation



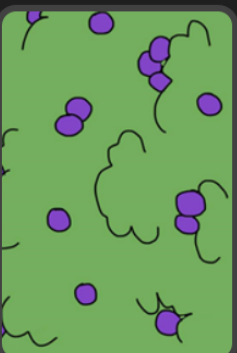
En unge fra din flok udvikler en mærkelig egenskab, som ikke er set før. Den spreder sig snart til resten af din flok. Træk et tilfældigt mutationskort

Overflod af mad



Området omkring dig virker til at være fyldt med føde - både til planteædere og kødædere. Omstændighederne for vækst i din art er stor. Modtag 3 ekstra DNA-Point med det samme

Overflod af mad



Området omkring dig virker til at være fyldt med føde - både til planteædere og kødædere. Omstændighederne for vækst i din art er stor. Modtag 3 ekstra DNA-Point med det samme

Lynedslag



Et lyn slår ned og skaber kaos i din flok, før endnu et slår ned og rammer et træ. Slå med en 6-sidet terning. Hvis du slår under 4, bliver din flok ramt af træet og du mister 3 DNA

Lynedslag



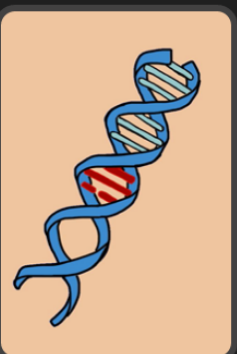
Et lyn slår ned og skaber kaos i din flok, før endnu et slår ned og rammer et træ. Slå med en 6-sidet terning. Hvis du slår under 4, bliver din flok ramt af træet og du mister 3 DNA

Tilfældig mutation



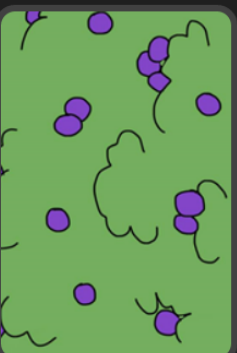
En unge fra din flok udvikler en mærkelig egenskab, som ikke er set før. Den spreder sig snart til resten af din flok. Træk et tilfældigt mutationskort

Tilfældig mutation



En unge fra din flok udvikler en mærkelig egenskab, som ikke er set før. Den spreder sig snart til resten af din flok. Træk et tilfældigt mutationskort

Overflod af mad



Området omkring dig virker til at være fyldt med føde - både til planteædere og kødædere. Omstændighederne for vækst i din art er stor. Modtag 3 ekstra DNA-Point med det samme



Eventkort

CO-evolution



Du har befundet dig i samme område som en anden art, i en længere periode, hvor i har hjulpet hinanden. Derfor udvikler i jer sammen. Træk et passende udviklings-kort

CO-evolution



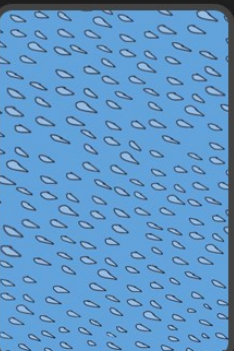
Du har befundet dig i samme område som en anden art, i en længere periode, hvor i har hjulpet hinanden. Derfor udvikler i jer sammen. Træk et passende udviklings-kort

CO-evolution



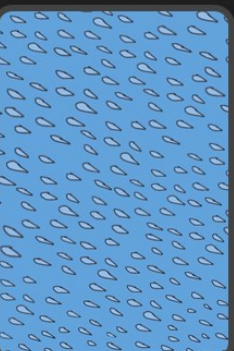
Du har befundet dig i samme område som en anden art, i en længere periode, hvor i har hjulpet hinanden. Derfor udvikler i jer sammen. Træk et passende udviklings-kort

Skybrud



Pludseligt bryder himlen sammen i tusindevis af dråber. Regnen styrter ned og sådan fortsætter det. Jorden bliver våd. Du modtager 3 DNA-point med det samme, hvis du befinder dig i et ørken-område

Skybrud



Pludseligt bryder himlen sammen i tusindevis af dråber. Regnen styrter ned og sådan fortsætter det. Jorden bliver våd. Du modtager 3 DNA-point med det samme, hvis du befinder dig i et ørken-område

Overflod af mad



Området omkring dig virker til at være fyldt med føde - både til planteædere og kødædere. Omstændighederne for vækst i din art er stor. Modtag 3 ekstra DNA-Point med det samme

CO-evolution



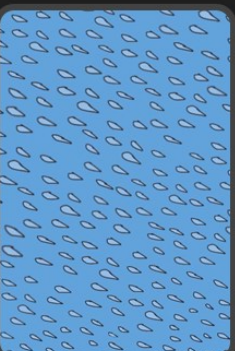
Du har befundet dig i samme område som en anden art, i en længere periode, hvor i har hjulpet hinanden. Derfor udvikler i jer sammen. Træk et passende udviklings-kort

CO-evolution



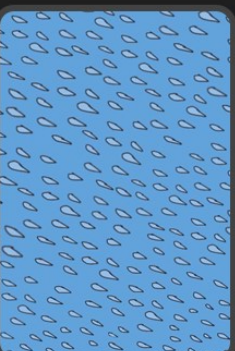
Du har befundet dig i samme område som en anden art, i en længere periode, hvor i har hjulpet hinanden. Derfor udvikler i jer sammen. Træk et passende udviklings-kort

Skybrud



Pludseligt bryder himlen sammen i tusindevis af dråber. Regnen styrter ned og sådan fortsætter det. Jorden bliver våd. Du modtager 3 DNA-point med det samme, hvis du befinder dig i et ørken-område

Skybrud

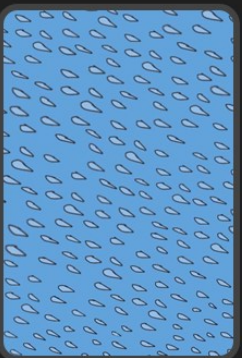


Pludseligt bryder himlen sammen i tusindevis af dråber. Regnen styrter ned og sådan fortsætter det. Jorden bliver våd. Du modtager 3 DNA-point med det samme, hvis du befinder dig i et ørken-område



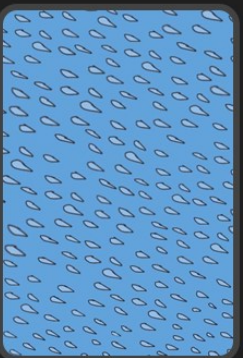
Eventkort

Skybrud



Pludseligt bryder himlen sammen i tusindevis af dråber. Regnen styrter ned og sådan fortsætter det. Jorden bliver våd. Du modtager 3 DNA-point med det samme, hvis du befinder dig i et ørken-område

Skybrud



Pludseligt bryder himlen sammen i tusindevis af dråber. Regnen styrter ned og sådan fortsætter det. Jorden bliver våd. Du modtager 3 DNA-point med det samme, hvis du befinder dig i et ørken-område

Sne storm



En mørk nat begynder små frosne dråber at falde fra himlen. Det er utrolig koldt og mange ældre og børn klarer ikke den kolde temperatur. Du modtager ikke DNA næste tur.

Sne storm



En mørk nat begynder små frosne dråber at falde fra himlen. Det er utrolig koldt og mange ældre og børn klarer ikke den kolde temperatur. Du modtager ikke DNA næste tur.

Sne storm



En mørk nat begynder små frosne dråber at falde fra himlen. Det er utrolig koldt og mange ældre og børn klarer ikke den kolde temperatur. Du modtager ikke DNA næste tur.

Sne storm



En mørk nat begynder små frosne dråber at falde fra himlen. Det er utrolig koldt og mange ældre og børn klarer ikke den kolde temperatur. Du modtager ikke DNA næste tur.

Sne storm



En mørk nat begynder små frosne dråber at falde fra himlen. Det er utrolig koldt og mange ældre og børn klarer ikke den kolde temperatur. Du modtager ikke DNA næste tur.

Sne storm



En mørk nat begynder små frosne dråber at falde fra himlen. Det er utrolig koldt og mange ældre og børn klarer ikke den kolde temperatur. Du modtager ikke DNA næste tur.

Vulkanudbrud



En frygtelig rysten mærkes i jorden og varm flydende lava bevæger sig ud af det nærmeste bjerg. Mange fra din flok mister livet. Du mister 10 DNA-point og bliver tvunget væk fra området (ryk et felt)

Sne storm



En mørk nat begynder små frosne dråber at falde fra himlen. Det er utrolig koldt og mange ældre og børn klarer ikke den kolde temperatur. Du modtager ikke DNA næste tur.



Eventkort

Vulkanudbrud



En frygtelig rysten mærkes i jorden og varm flydende lava bevæger sig ud af det nærmeste bjerg. Mange fra din flok mister livet. Du mister 10 DNA-point og bliver tvunget væk fra området (ryk et felt)

Vulkanudbrud



En frygtelig rysten mærkes i jorden og varm flydende lava bevæger sig ud af det nærmeste bjerg. Mange fra din flok mister livet. Du mister 10 DNA-point og bliver tvunget væk fra området (ryk et felt)

Vulkanudbrud



En frygtelig rysten mærkes i jorden og varm flydende lava bevæger sig ud af det nærmeste bjerg. Mange fra din flok mister livet. Du mister 10 DNA-point og bliver tvunget væk fra området (ryk et felt)

Vulkanudbrud



En frygtelig rysten mærkes i jorden og varm flydende lava bevæger sig ud af det nærmeste bjerg. Mange fra din flok mister livet. Du mister 10 DNA-point og bliver tvunget væk fra området (ryk et felt)

Vulkanudbrud



En frygtelig rysten mærkes i jorden og varm flydende lava bevæger sig ud af det nærmeste bjerg. Mange fra din flok mister livet. Du mister 10 DNA-point og bliver tvunget væk fra området (ryk et felt)

Vulkanudbrud



En frygtelig rysten mærkes i jorden og varm flydende lava bevæger sig ud af det nærmeste bjerg. Mange fra din flok mister livet. Du mister 10 DNA-point og bliver tvunget væk fra området (ryk et felt)

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.

Vulkanudbrud



En frygtelig rysten mærkes i jorden og varm flydende lava bevæger sig ud af det nærmeste bjerg. Mange fra din flok mister livet. Du mister 10 DNA-point og bliver tvunget væk fra området (ryk et felt)

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.



Eventkort

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.

Fund: Godt gemmested



Din flok finder et område, som er fredeligt og sekluderet. Det virker som om, at der er færre fjender og trusler til stede her. Du er sikker. Du kan ikke angribes i dette felt, i en runde.

Jordskælv



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Jordskælv



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Jordskælv



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Jordskælv



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde



Eventkort

Jordskæl



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Jordskæl



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Jordskæl



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Jordskæl



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Jordskæl



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Jordskæl



Jorden skrider sammen under dig og flere fra din flok falder, eller bliver ramt af sten, som har revet sig løs. De dør. Du mister 5 DNA-point og yderligere 10, hvis du befinder dig i et bjergområde

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.



Eventkort

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Årsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Årsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Stjernes kud



En skyfri nat kigger medlemmer af din flok op imod den klare himmel og ser en stjerne falde. Det føles helt magisk. Du får lov til at ønske. Du må foretage 2 ture denne runde.

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Årsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)



Eventkort

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)

Brand



Området du er i bryder ud i brand. Arsagen er for dig ukendt. Men du bliver nødt til at flygte, inden for mange artsfæller dør. Du mister 2 DNA-point med det samme og tvinges væk (ryk 1 felt)



Eventkort

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Aiting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Athing er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Athing er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. **Gå videre til udviklingsfasen**

Business as usual



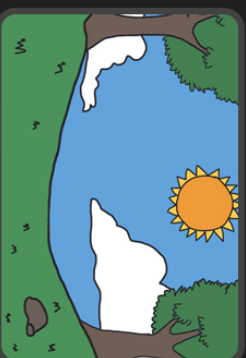
Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. **Gå videre til udviklingsfasen**

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. **Gå videre til udviklingsfasen**

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Athing er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen



Eventkort

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



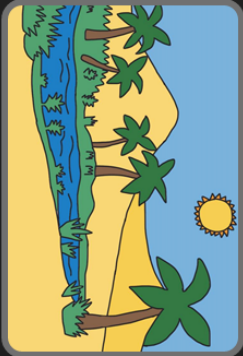
Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Business as usual



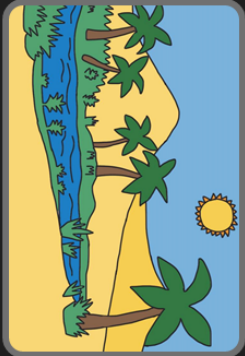
Livet går videre for din lille ansamling af dyr. Alting er som det plejer, stille og roligt, og intet udover det sædvanlige forekommer. Gå videre til udviklingsfasen

Fund: Ensom oase



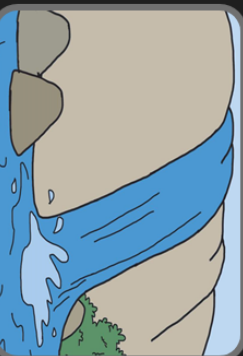
Din flok finder en frodig oase, som indeholder alt hvad i kan begære. Her er hverken mangel på ynglepladser eller føde, og trusler er det meget lidt af. Du modtager 5 DNA-point med det samme

Fund: Ensom oase



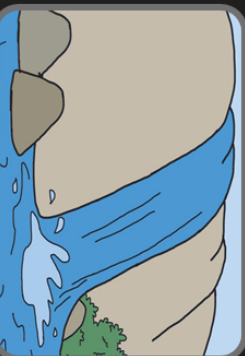
Din flok finder en frodig oase, som indeholder alt hvad i kan begære. Her er hverken mangel på ynglepladser eller føde, og trusler er det meget lidt af. Du modtager 5 DNA-point med det samme

Fund: Frodigt vandfald



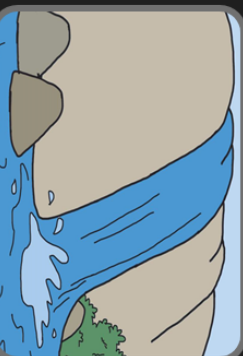
En dag, næsten ligesom alle, andre, falder din flok i bogstavelig forstand, over et lille vandløb, som fører til et frodigt vand. Du modtager 3 ekstra DNA-point i næste tur.

Fund: Frodigt vandfald



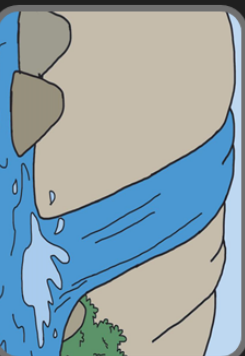
En dag, næsten ligesom alle, andre, falder din flok i bogstavelig forstand, over et lille vandløb, som fører til et frodigt vand. Du modtager 3 ekstra DNA-point i næste tur.

Fund: Frodigt vandfald



En dag, næsten ligesom alle, andre, falder din flok i bogstavelig forstand, over et lille vandløb, som fører til et frodigt vand. Du modtager 3 ekstra DNA-point i næste tur.

Fund: Frodigt vandfald

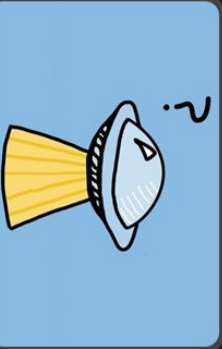


En dag, næsten ligesom alle, andre, falder din flok i bogstavelig forstand, over et lille vandløb, som fører til et frodigt vand. Du modtager 3 ekstra DNA-point i næste tur.



Eventkort Udviklingskort

Mystisk indblanding?



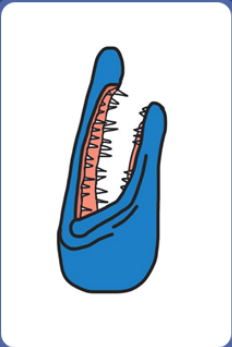
Dit stamme observerer mærkelige lys på himlen. Nogle fra din flok forsvinder. Når de dukker op igen, er de anderledes... Træk et tilfældigt mutationskort

Mystisk indblanding?



Dit stamme observerer mærkelige lys på himlen. Nogle fra din flok forsvinder. Når de dukker op igen, er de anderledes... Træk et tilfældigt mutationskort

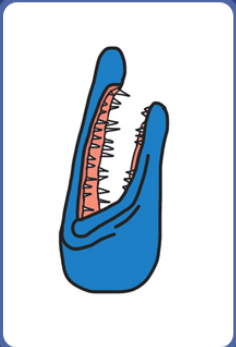
Krokodillemund 



Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet krokodillemund. Dette kan du bruge til at bide dit bytte.

Tillykke!
☒ Jæger +1 Angreb
☒ Bonus DNA + 1 DNA

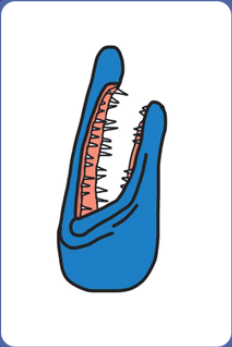
Krokodillemund 



Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet krokodillemund. Dette kan du bruge til at bide dit bytte.

Tillykke!
☒ Jæger +1 Angreb
☒ Bonus DNA + 1 DNA

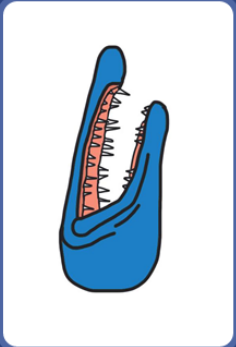
Krokodillemund 



Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet krokodillemund. Dette kan du bruge til at bide dit bytte.

Tillykke!
☒ Jæger +1 Angreb
☒ Bonus DNA + 1 DNA

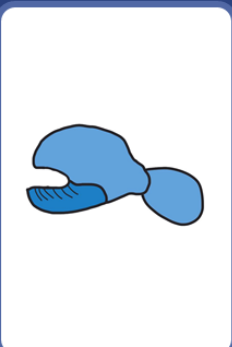
Krokodillemund 



Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet krokodillemund. Dette kan du bruge til at bide dit bytte.

Tillykke!
☒ Jæger +1 Angreb
☒ Bonus DNA + 1 DNA

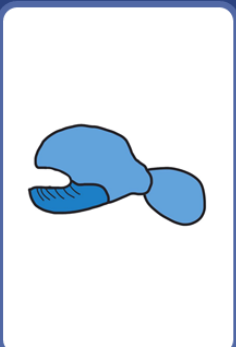
Klosakse 



Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet klosakse. Dette gør dig i stand til at klemme dit bytte. Tillykke!

☒ Angreb +1 Angreb
☒ Bonus DNA +1 DNA

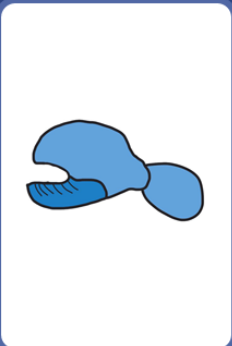
Klosakse 



Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet klosakse. Dette gør dig i stand til at klemme dit bytte. Tillykke!

☒ Angreb +1 Angreb
☒ Bonus DNA +1 DNA

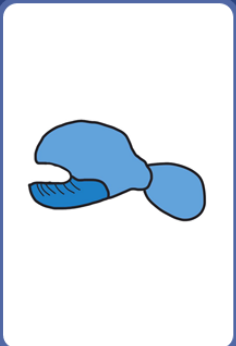
Klosakse 



Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet klosakse. Dette gør dig i stand til at klemme dit bytte. Tillykke!

☒ Angreb +1 Angreb
☒ Bonus DNA +1 DNA

Klosakse 

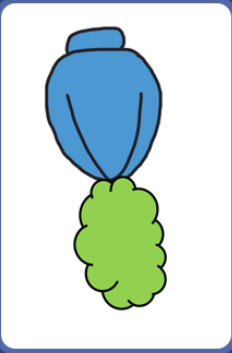
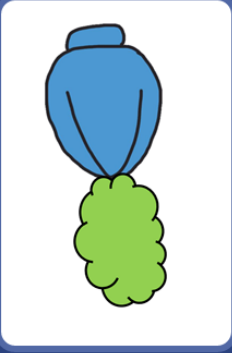
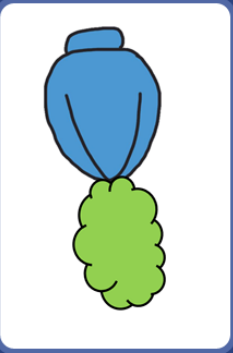
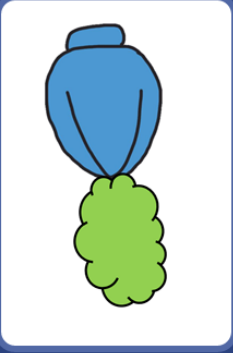


Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet klosakse. Dette gør dig i stand til at klemme dit bytte. Tillykke!

☒ Angreb +1 Angreb
☒ Bonus DNA +1 DNA



Udviklingskort - hav

Gift   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gift. Dette gør dig i stand til at forgifte din modstanerne. Tillykke!  Giftstof  Giftstof  Giftstof +1 Angreb +1 Forsvar	Gift   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gift. Dette gør dig i stand til at forgifte din modstanerne. Tillykke!  Giftstof  Giftstof  Giftstof +1 Angreb +1 Forsvar	Skæl   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet skæl. Dette gør dig stær at såre. Skjold  Skjold  Skjold  Skjold +1 Forsvar +1 DNA	Skæl   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet skæl. Dette gør dig stær at såre. Skjold  Skjold  Skjold  Skjold +1 Forsvar +1 DNA	Frøfædder   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet frøfædder. Dette gør dig i stand svømme. Tillykke! Svømning  Svømning  Svømning  Svømning +1 Hastighed +1 DNA
Gift   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gift. Dette gør dig i stand til at forgifte din modstanerne. Tillykke!  Giftstof  Giftstof  Giftstof +1 Angreb +1 Forsvar	Gift   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gift. Dette gør dig i stand til at forgifte din modstanerne. Tillykke!  Giftstof  Giftstof  Giftstof +1 Angreb +1 Forsvar	Skæl   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet skæl. Dette gør dig stær at såre. Skjold  Skjold  Skjold  Skjold +1 Forsvar +1 DNA	Skæl   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet skæl. Dette gør dig stær at såre. Skjold  Skjold  Skjold  Skjold +1 Forsvar +1 DNA	Frøfædder   Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet frøfædder. Dette gør dig i stand svømme. Tillykke! Svømning  Svømning  Svømning  Svømning +1 Hastighed +1 DNA



Udviklingskort

Frøfrødder   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet frøfrødder. Dette gør dig i stand svømme. Tillykke!  Svømmning +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA					
Stilke øjne   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet Stilke øjne. Dette giver dig større syn vinkel, som gør det nemmere for dig at finde mad . Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA	Stilke øjne   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet Stilke øjne. Dette giver dig større syn vinkel, som gør det nemmere for dig at finde mad . Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA				
Stilke øjne   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet Stilke øjne. Dette giver dig større syn vinkel, som gør det nemmere for dig at finde mad . Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA	Stilke øjne   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet Stilke øjne. Dette giver dig større syn vinkel, som gør det nemmere for dig at finde mad . Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA				
Horn   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet horn. Dette gør dig stærker i en kamp. Tillykke!  Blokering +1 Forsvar  Hornangreb +1 angreb	Horn   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet horn. Dette gør dig stærker i en kamp. Tillykke!  Blokering +1 Forsvar  Hornangreb +1 angreb				
Horn   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet horn. Dette gør dig stærker i en kamp. Tillykke!  Blokering +1 Forsvar  Hornangreb +1 angreb	Horn   Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet horn. Dette gør dig stærker i en kamp. Tillykke!  Blokering +1 Forsvar  Hornangreb +1 angreb				



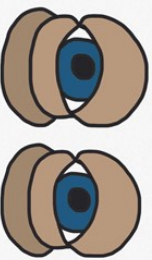
Udviklingskort

Gæller  Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gæller. Dette gør dig i stand til at svømme. Tillykke!  Svømming +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Gæller  Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gæller. Dette gør dig i stand til at svømme. Tillykke!  Svømming +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Hvid pels  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet hvid pels. Dette giver dig svær at finde. Tillykke!  Camouflage +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA	Hvid pels  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet hvid pels. Dette giver dig svær at finde. Tillykke!  Camouflage +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA	Muffe  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet muffe. Dette gør dig i stand til at holde varmen. Tillykke!  Kilde resistens +1 DNA  Bonus DNA +1 DNA
Gæller  Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gæller. Dette gør dig i stand til at svømme. Tillykke!  Svømming +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Gæller  Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gæller. Dette gør dig i stand til at svømme. Tillykke!  Svømming +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Hvid pels  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet hvid pels. Dette giver dig svær at finde. Tillykke!  Camouflage +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA	Hvid pels  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet hvid pels. Dette giver dig svær at finde. Tillykke!  Camouflage +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA	Muffe  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet muffe. Dette gør dig i stand til at holde varmen. Tillykke!  Kilde resistens +1 DNA  Bonus DNA +1 DNA



Udviklingskort

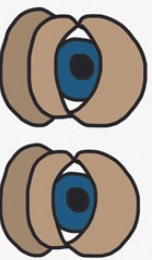
Sløve øjne



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet sløve øjne. Dette giver dig en bedre syn. Tillykke!

God syn +1 Forsvar
 Bonus DNA +1 DNA

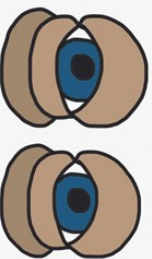
Sløve øjne



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet sløve øjne. Dette giver dig en bedre syn. Tillykke!

God syn +1 Forsvar
 Bonus DNA +1 DNA

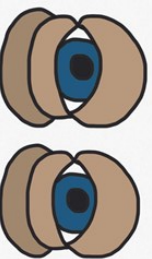
Sløve øjne



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet sløve øjne. Dette giver dig en bedre syn. Tillykke!

God syn +1 Forsvar
 Bonus DNA +1 DNA

Sløve øjne



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet sløve øjne. Dette giver dig en bedre syn. Tillykke!

God syn +1 Forsvar
 Bonus DNA +1 DNA

Flagermuseøre



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet et flagermuseøre. Dette gør det nemt for dig at finde mad. Tillykke!

Bonus DNA +2 DNA

Flagermuseøre



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet et flagermuseøre. Dette gør det nemt for dig at finde mad. Tillykke!

Bonus DNA +2 DNA

Flagermuseøre



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet et flagermuseøre. Dette gør det nemt for dig at finde mad. Tillykke!

Bonus DNA +2 DNA

Flagermuseøre



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet et flagermuseøre. Dette gør det nemt for dig at finde mad. Tillykke!

Bonus DNA +2 DNA

Muffe



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet muffe. Dette gør dig i stand til at holde varmen. Tillykke!

Kulde resistens +1 DNA
 Bonus DNA +1 DNA

Muffe

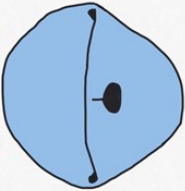
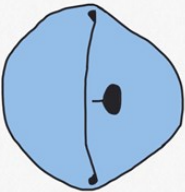
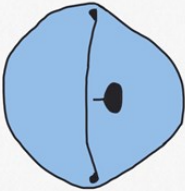
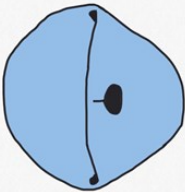


Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet muffe. Dette gør dig i stand til at holde varmen. Tillykke!

Kulde resistens +1 DNA
 Bonus DNA +1 DNA

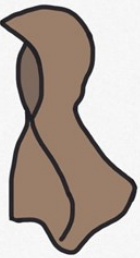


Udviklingskort

Snude mund    Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet en snude mund. Tillykke!  Bonus DNA +1 DNA	Snude mund    Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet en snude mund. Tillykke!  Bonus DNA +1 DNA	Enkelte tæer    Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du mistet alle dine tæer undtagen en. Dette giver dig mindre modstand, når du går i sne. Tillykke!  Hastighed +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Enkelte tæer    Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du mistet alle dine tæer undtagen en. Dette giver dig mindre modstand, når du går i sne. Tillykke!  Hastighed +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA
Snude mund    Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet en snude mund. Tillykke!  Bonus DNA +1 DNA	Snude mund    Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet en snude mund. Tillykke!  Bonus DNA +1 DNA	Enkelte tæer    Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du mistet alle dine tæer undtagen en. Dette giver dig mindre modstand, når du går i sne. Tillykke!  Hastighed +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Enkelte tæer    Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du mistet alle dine tæer undtagen en. Dette giver dig mindre modstand, når du går i sne. Tillykke!  Hastighed +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA



Udviklingskort

Vinger  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du vinger. Dette gør dig i stand til at flyve. Tillykke!  Flyvning +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Vinger  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du vinger. Dette gør dig i stand til at flyve. Tillykke!  Flyvning +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Næb  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet næb. Dette burger du til at spise nemmere. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA	Næb  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet næb. Dette burger du til at spise nemmere. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA	Hove  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet hove. Dette gør dig i stand til at løbe på hård-terræn. Tillykke!  Løb +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA
Vinger  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du vinger. Dette gør dig i stand til at flyve. Tillykke!  Flyvning +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Vinger  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du vinger. Dette gør dig i stand til at flyve. Tillykke!  Flyvning +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Næb  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet næb. Dette burger du til at spise nemmere. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA	Næb  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet næb. Dette burger du til at spise nemmere. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA	Hove  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet hove. Dette gør dig i stand til at løbe på hård-terræn. Tillykke!  Løb +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA



Udviklingskort

Ørne øjne



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet ørne øjne. Dette gør dig mere observant. Tillykke!

God syn +1 Forsvar
 Bonus DNA +1 DNA

Ørne øjne



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet ørne øjne. Dette gør dig mere observant. Tillykke!

God syn +1 Forsvar
 Bonus DNA +1 DNA

Gribklør



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet gribklør. Dette gør dig i stand til at klatre. Tillykke!

Klatring +1 Hastighed
 Bonus DNA +1 DNA

Gribklør



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet gribklør. Dette gør dig i stand til at klatre. Tillykke!

Klatring +1 Hastighed
 Bonus DNA +1 DNA

Hove



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet hove. Dette gør dig i stand til at løbe på hård-terreæn. Tillykke!

Løb +1 Hastighed
 Bonus DNA +1 DNA

Ørne øjne



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet ørne øjne. Dette gør dig mere observant. Tillykke!

God syn +1 Forsvar
 Bonus DNA +1 DNA

Ørne øjne



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet ørne øjne. Dette gør dig mere observant. Tillykke!

God syn +1 Forsvar
 Bonus DNA +1 DNA

Gribklør



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet gribklør. Dette gør dig i stand til at klatre. Tillykke!

Klatring +1 Hastighed
 Bonus DNA +1 DNA

Gribklør



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet gribklør. Dette gør dig i stand til at klatre. Tillykke!

Klatring +1 Hastighed
 Bonus DNA +1 DNA

Hove



Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet hove. Dette gør dig i stand til at løbe på hård-terreæn. Tillykke!

Løb +1 Hastighed
 Bonus DNA +1 DNA



Udviklingskort

Fjer  Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet fjer. Dette gør dig super hurtig. Tillykke!  Lav drag +1 hastighed  Bonus DNA + 1 DNA	Fjer  Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet fjer. Dette gør dig super hurtig. Tillykke!  Lav drag +1 hastighed  Bonus DNA + 1 DNA	Pletter  Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet pletter. Tillykke!  Camouflage + 1 Forsvar  Bonus DNA + 1 DNA	Pletter  Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet pletter. Tillykke!  Camouflage + 1 Forsvar  Bonus DNA + 1 DNA	Pladecamouflage  Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet plader på hud. Dette gør dig i stand til at camouflage dig. Tillykke!  Camouflage + 1 Forsvar  Bonus DNA + 1 DNA
Fjer  Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet fjer. Dette gør dig super hurtig. Tillykke!  Lav drag +1 hastighed  Bonus DNA + 1 DNA	Fjer  Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet fjer. Dette gør dig super hurtig. Tillykke!  Lav drag +1 hastighed  Bonus DNA + 1 DNA	Pletter  Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet pletter. Tillykke!  Camouflage + 1 Forsvar  Bonus DNA + 1 DNA	Pletter  Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet pletter. Tillykke!  Camouflage + 1 Forsvar  Bonus DNA + 1 DNA	Pladecamouflage  Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet plader på hud. Dette gør dig i stand til at camouflage dig. Tillykke!  Camouflage + 1 Forsvar  Bonus DNA + 1 DNA



Udviklingskort

Pladecamouflage



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet plader på hud. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!

- ☐ Camouflage + 1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA + 1 DNA

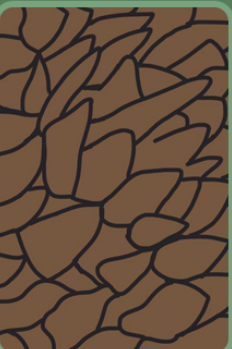
Pladecamouflage



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet plader på hud. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!

- ☐ Camouflage + 1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA + 1 DNA

Brun pels



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet brun pels. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!

- ☐ Camouflage + 1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA + 1 DNA

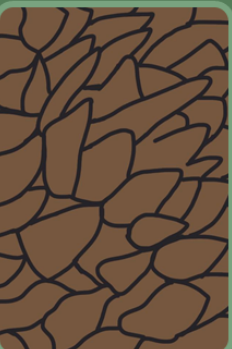
Brun pels



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet brun pels. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!

- ☐ Camouflage + 1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA + 1 DNA

Brun pels



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet brun pels. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!

- ☐ Camouflage + 1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA + 1 DNA

Brun pels



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet brun pels. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!

- ☐ Camouflage + 1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA + 1 DNA

Stødtænder



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet stødtænder, som du kan bruge til at slå. Tillykke!

- ☐ Stødgreb + 1 Forsvar
- ☒ Stødgreb + 1 Angreb

Stødtænder



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet stødtænder, som du kan bruge til at slå. Tillykke!

- ☐ Stødgreb + 1 Forsvar
- ☒ Stødgreb + 1 Angreb

Stødtænder



Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet stødtænder, som du kan bruge til at slå. Tillykke!

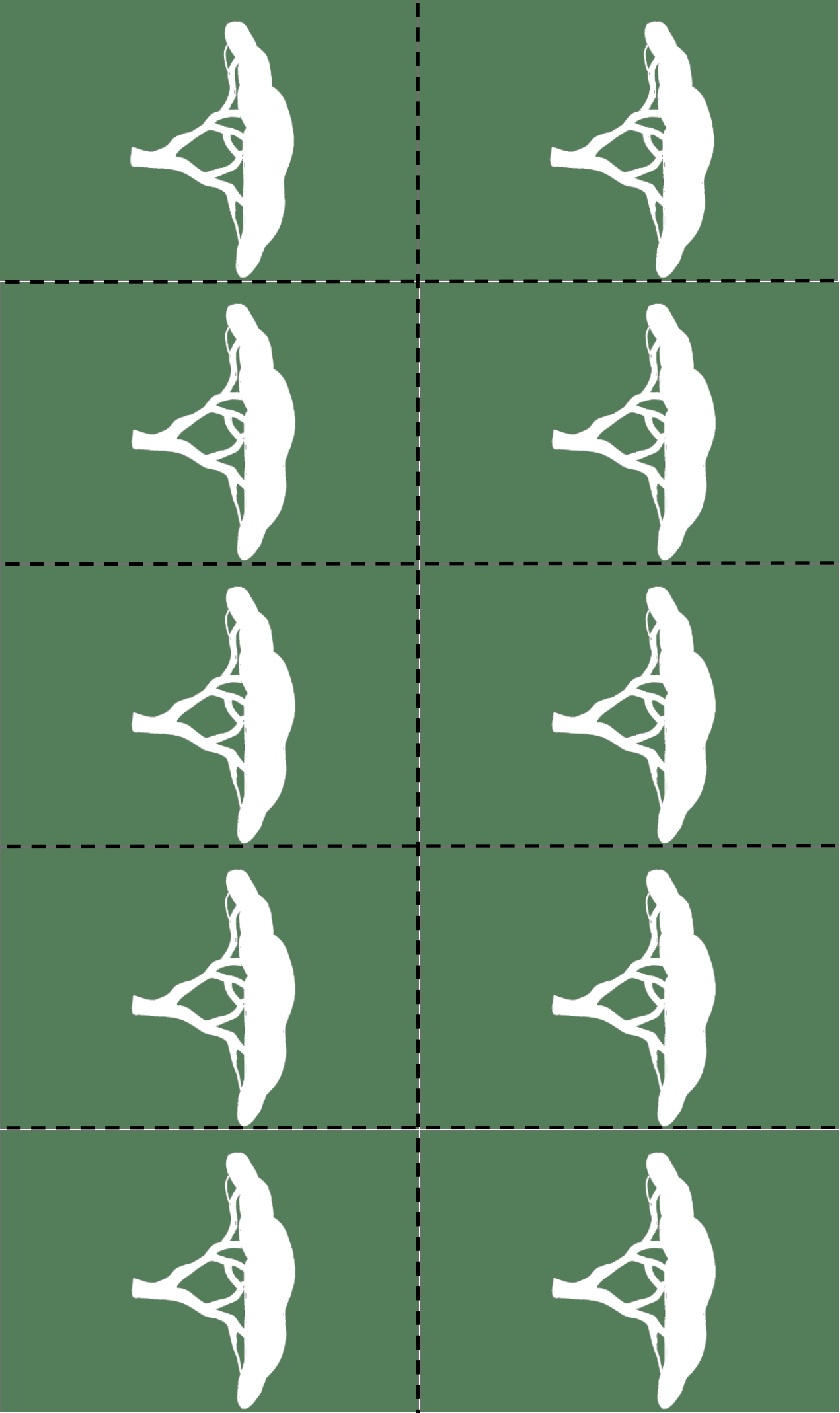
- ☐ Stødgreb + 1 Forsvar
- ☒ Stødgreb + 1 Angreb

Stødtænder

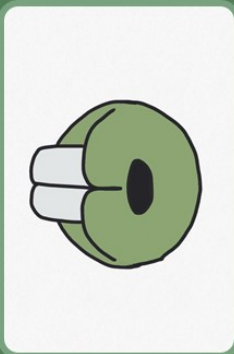
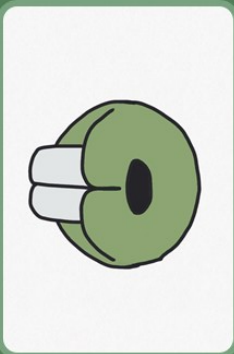


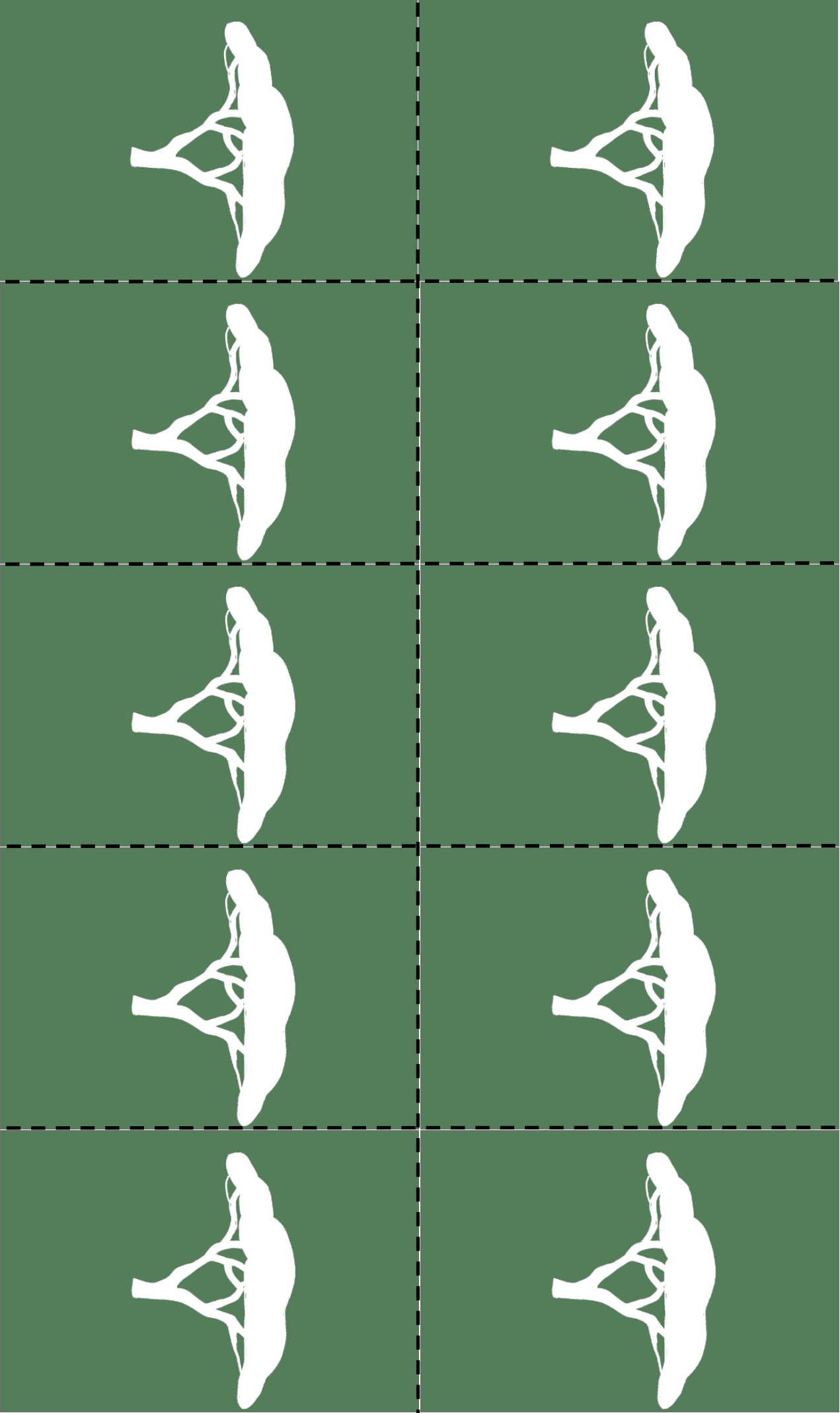
Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet stødtænder, som du kan bruge til at slå. Tillykke!

- ☐ Stødgreb + 1 Forsvar
- ☒ Stødgreb + 1 Angreb



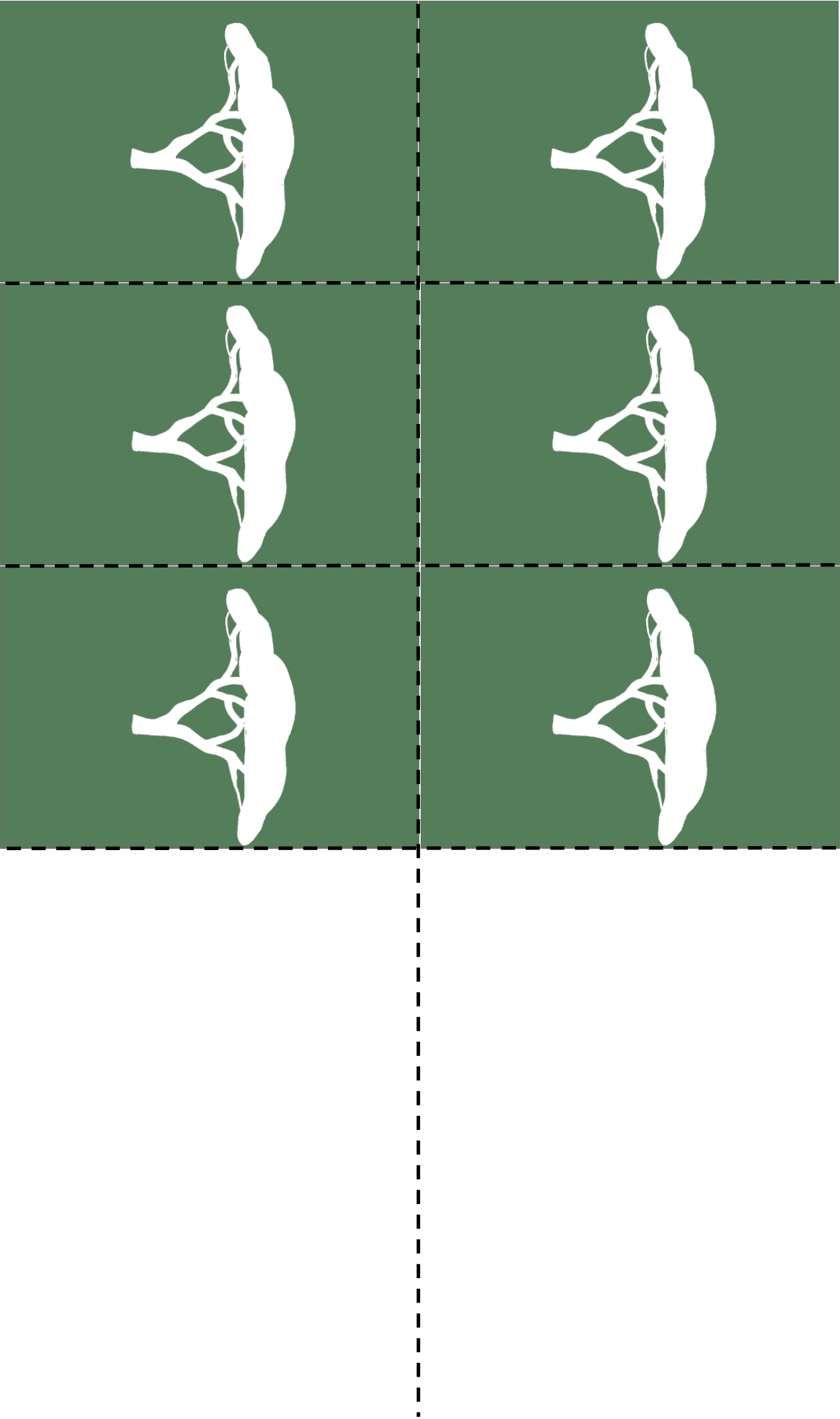
Udviklingskort

Klør   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet klør. Dette gør dig i stand til at jage bedre. Tillykke!  Jæger  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Klør   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet klør. Dette gør dig i stand til at jage bedre. Tillykke!  Jæger  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	
Klør   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet klør. Dette gør dig i stand til at jage bedre. Tillykke!  Jæger  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Klør   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet klør. Dette gør dig i stand til at jage bedre. Tillykke!  Jæger  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	
Gevir   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet gevir, som du burger til at kæmpe. Tillykke!  Gevirangreb  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Gevir   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet gevir, som du burger til at kæmpe. Tillykke!  Gevirangreb  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	
Gevir   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet gevir, som du burger til at kæmpe. Tillykke!  Gevirangreb  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Store tænder   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet store tænder. Dette gør dig bedre til at tygge mad. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA	Store tænder   Igennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet store tænder. Dette gør dig bedre til at tygge mad. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA



Udviklingskort

Pladecamouflage   Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet plader på hud. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!  Camouflage  Bonus DNA + 1 Forsvar + 1 DNA	Nattesyn   Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet nttesyn. Dette gør dig i stand til at se i mørket . Tillykke!  Lav drag  Bonus DNA + 1 hastighed + 1 DNA	Nattesyn   Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet nttesyn. Dette gør dig i stand til at se i mørket . Tillykke!  Lav drag  Bonus DNA + 1 hastighed + 1 DNA
Pladecamouflage   Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet plader på hud. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!  Camouflage  Bonus DNA + 1 Forsvar + 1 DNA	Nattesyn   Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet nttesyn. Dette gør dig i stand til at se i mørket . Tillykke!  Lav drag  Bonus DNA + 1 hastighed + 1 DNA	Nattesyn   Igenennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet nttesyn. Dette gør dig i stand til at se i mørket . Tillykke!  Lav drag  Bonus DNA + 1 hastighed + 1 DNA



Udviklingskort

Øjnevipper



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet øjenvipper. Dette beskytter dig mod sand. Tillykke!

☐ Sand resistens +1 Forsvar
☒ Bonus DNA + 1 DNA

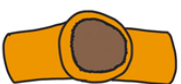
Øjnevipper



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet øjenvipper. Dette beskytter dig mod sand. Tillykke!

☐ Sand resistens +1 Forsvar
☒ Bonus DNA + 1 DNA

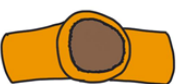
Knæskaler



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet knæskaler. Dette beskytter dit knæ. Tillykke!

☐ Skjol +1 Forsvar
☒ Bonus DNA + 1 DNA

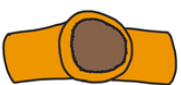
Knæskaler



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet knæskaler. Dette beskytter dit knæ. Tillykke!

☐ Skjol +1 Forsvar
☒ Bonus DNA + 1 DNA

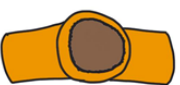
Knæskaler



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet knæskaler. Dette beskytter dit knæ. Tillykke!

☐ Skjol +1 Forsvar
☒ Bonus DNA + 1 DNA

Knæskaler



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet knæskaler. Dette beskytter dit knæ. Tillykke!

☐ Skjol +1 Forsvar
☒ Bonus DNA + 1 DNA

Myresuger mund



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet myresuger mund. Det burger du til at finde mad. Tillykke!

☒ Bonus DNA + 2 DNA

Myresuger mund



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet myresuger mund. Det burger du til at finde mad. Tillykke!

☒ Bonus DNA + 2 DNA

Myresuger mund



Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet myresuger mund. Det burger du til at finde mad. Tillykke!

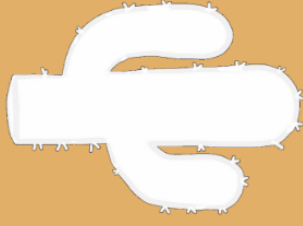
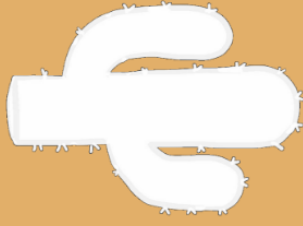
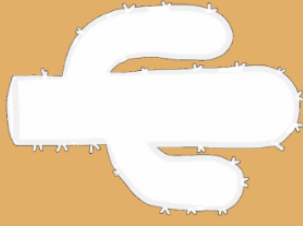
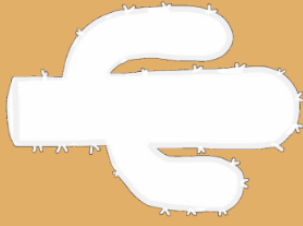
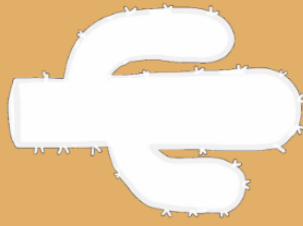
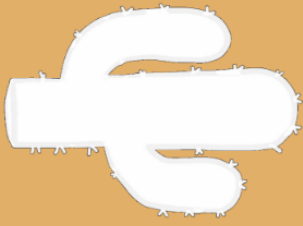
☒ Bonus DNA + 2 DNA

Myresuger mund



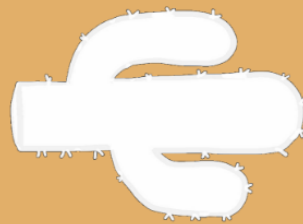
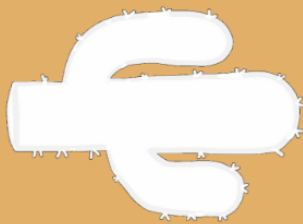
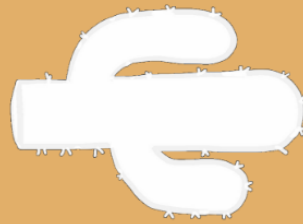
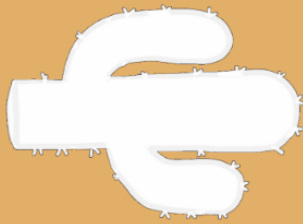
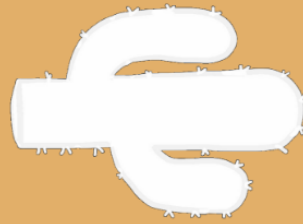
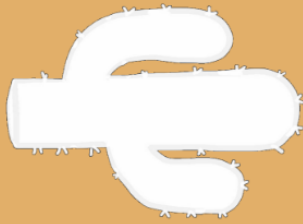
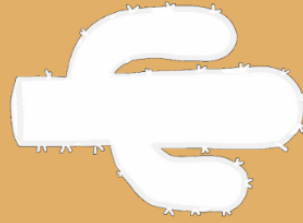
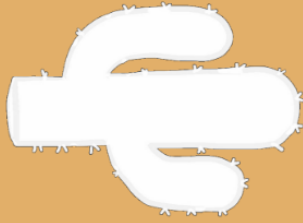
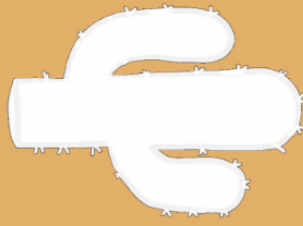
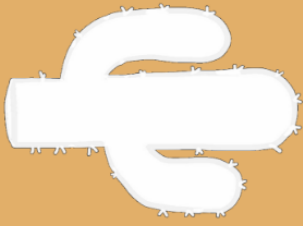
Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet myresuger mund. Det burger du til at finde mad. Tillykke!

☒ Bonus DNA + 2 DNA



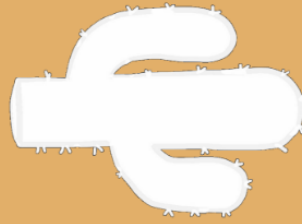
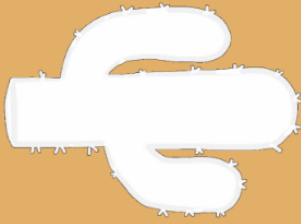
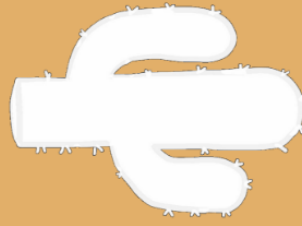
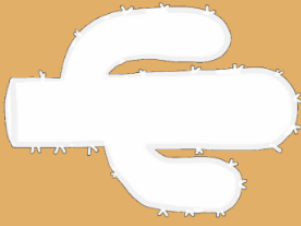
Udviklingskort

Tynde fingre Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fingre. Dette burger du til at angribe. Tillykke! Ridse angreb Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Tynde fingre Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fingre. Dette burger du til at angribe. Tillykke! Ridse angreb Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Striber Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet striber. Dette gør dig i stand til camolager dig i sandet. Tillykke! Camogflage Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Striber Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet striber. Dette gør dig i stand til camolager dig i sandet. Tillykke! Camogflage Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Øjnevipper Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet øjnevipper. Dette beskytter dig mod sand. Tillykke! Sand resistens Bonus DNA +1 Forsvar + 1 DNA
Tynde fingre Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fingre. Dette burger du til at angribe. Tillykke! Ridse angreb Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Tynde fingre Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fingre. Dette burger du til at angribe. Tillykke! Ridse angreb Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Striber Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet striber. Dette gør dig i stand til camolager dig i sandet. Tillykke! Camogflage Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Striber Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet striber. Dette gør dig i stand til camolager dig i sandet. Tillykke! Camogflage Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Øjnevipper Igenennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet øjnevipper. Dette beskytter dig mod sand. Tillykke! Sand resistens Bonus DNA +1 Forsvar + 1 DNA

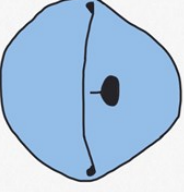
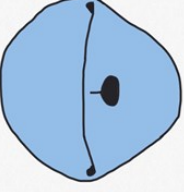
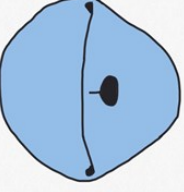
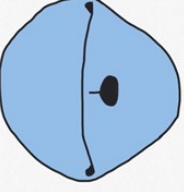


Udviklingskort

Tynde fødder I gennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fødder. Dette giver dig mindre sand modstand. ☒ Gå i sned +1 hastighed ☒ Bonus DNA +1 DNA	Tynde fødder I gennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fødder. Dette giver dig mindre sand modstand. ☒ Gå i sned +1 hastighed ☒ Bonus DNA +1 DNA	Stødtænder I gennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet stødtænder, som du kan bruge til at slås. Tillykke! ☐ Stødangreb +1 Forsvar ☒ Stødangreb +1 Angreb	Korte ben På grund af flere års dovenskab skrumper dine lemmer, hvilket gør dig meget langsomme end andre arter. Dette gør dig sårbar ☐ Sårbar -1 Forsvar ☒ Langsom -2 Hastighed	Stinkende pels Du lugter! Din art udvikler en dårlig sans for hygiejne. Som resultat af dette lugter din pels meget slemt og det er svært for dig at gemme dig. ☐ Stinkende -2 forsvar
Tynde fødder I gennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fødder. Dette giver dig mindre sand modstand. ☒ Gå i sned +1 hastighed ☒ Bonus DNA +1 DNA	Tynde fødder I gennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fødder. Dette giver dig mindre sand modstand. ☒ Gå i sned +1 hastighed ☒ Bonus DNA +1 DNA	Stødtænder I gennem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet stødtænder, som du kan bruge til at slås. Tillykke! ☐ Stødangreb +1 Forsvar ☒ Stødangreb +1 Angreb	Altrædende I en tilfældig mutation, får du evnen til at spise både planter og andre dyr. Derfor kan du nu udnytte både plantæderne og kødædernes DNA-bonus	Fotosyntese Du udvikler evnen til, at udnytte sollyset og skabe din egen energi. Du er ikke længere plantæder eller kødæder, men derimod et fotosyntetisk væsen. ☒ Fotosyntetisk +5 DNA

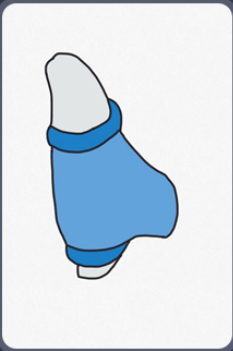
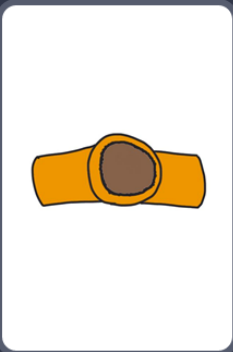
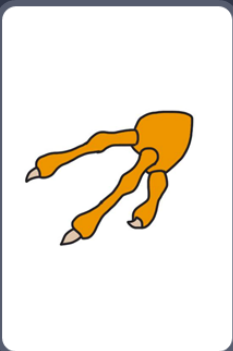
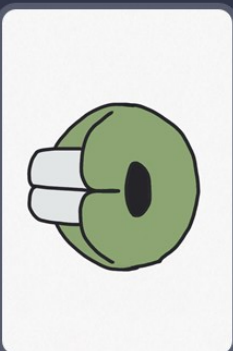
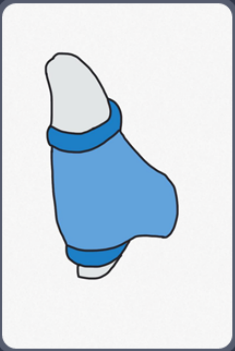
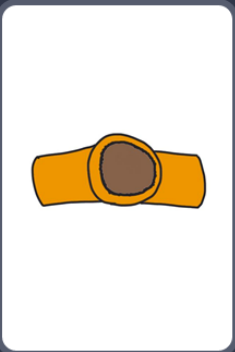
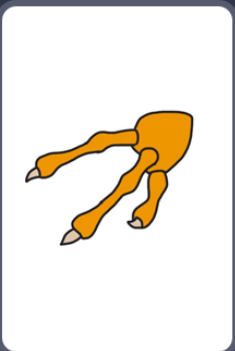
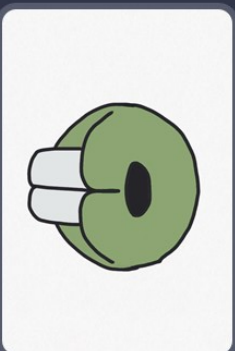


Mutationskort

Gæller  Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gæller. Dette gør dig i stand til at svømme. Tillykke!  Svømming +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA		Gæller  Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gæller. Dette gør dig i stand til at svømme. Tillykke!  Svømming +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA
Myresuger mund  Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet myresuger mund. Det burger du til at finde mad. Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA		Myresuger mund  Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet myresuger mund. Det burger du til at finde mad. Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA
Øjnevipper  Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet øjnevipper. Dette beskytter dig mod sand. Tillykke!  Sand resistens +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA		Øjnevipper  Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet øjnevipper. Dette beskytter dig mod sand. Tillykke!  Sand resistens +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA
Snude mund  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet en snude mund. Tillykke!  Bonus DNA +1 DNA		Snude mund  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet en snude mund. Tillykke!  Bonus DNA +1 DNA
Hove  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet hove. Dette gør dig i stand til at løbe på hård-terreæn. Tillykke!  Løb +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA		Hove  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet hove. Dette gør dig i stand til at løbe på hård-terreæn. Tillykke!  Løb +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA
Gæller  Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gæller. Dette gør dig i stand til at svømme. Tillykke!  Svømming +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA		Gæller  Igennem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gæller. Dette gør dig i stand til at svømme. Tillykke!  Svømming +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA
Myresuger mund  Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet myresuger mund. Det burger du til at finde mad. Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA		Myresuger mund  Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet myresuger mund. Det burger du til at finde mad. Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA
Øjnevipper  Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet øjnevipper. Dette beskytter dig mod sand. Tillykke!  Sand resistens +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA		Øjnevipper  Igennem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet øjnevipper. Dette beskytter dig mod sand. Tillykke!  Sand resistens +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA
Snude mund  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet en snude mund. Tillykke!  Bonus DNA +1 DNA		Snude mund  Igennem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet en snude mund. Tillykke!  Bonus DNA +1 DNA
Hove  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet hove. Dette gør dig i stand til at løbe på hård-terreæn. Tillykke!  Løb +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA		Hove  Igennem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet hove. Dette gør dig i stand til at løbe på hård-terreæn. Tillykke!  Løb +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA

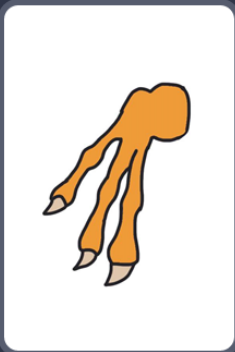
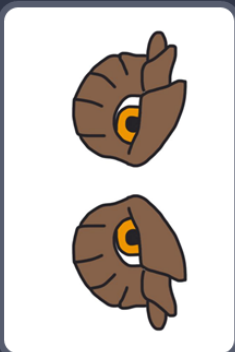
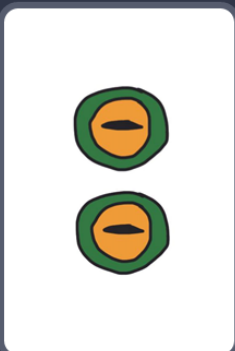
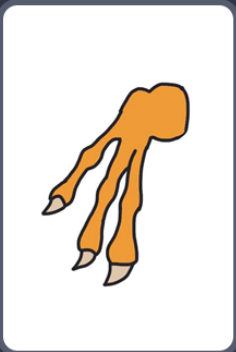
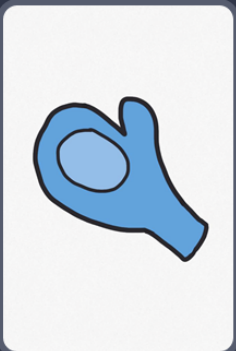
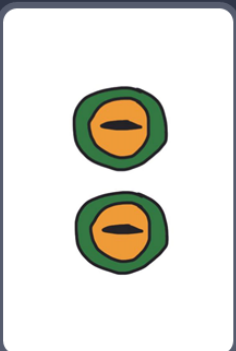


Mutationskort

Enkelte tæer   Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du mistet alle dine tæer undtagen en. Dette giver dig mindre modstand, når du går i sne. Tillykke!  Hastighed +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Knæskaler   Igenem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet knæskaler. Dette beskytter dit knæ. Tillykke!  Skjol +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA	Tynde fingre   Igenem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fingre. Dette burger du til at angribe. Tillykke!  Ride angreb +1 Angreb  Bonus DNA +1 DNA	Striber   Igenem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet striber. Dette gør dig i stand til camolager dig i sandet. Tillykke!  Camouflage +1 Angreb  Bonus DNA +1 DNA	Store tænder   Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet store tænder. Dette gør dig bedre til at tygge mad. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA
Enkelte tæer   Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du mistet alle dine tæer undtagen en. Dette giver dig mindre modstand, når du går i sne. Tillykke!  Hastighed +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Knæskaler   Igenem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet knæskaler. Dette beskytter dit knæ. Tillykke!  Skjol +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA	Tynde fingre   Igenem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fingre. Dette burger du til at angribe. Tillykke!  Ride angreb +1 Angreb  Bonus DNA +1 DNA	Striber   Igenem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet striber. Dette gør dig i stand til camolager dig i sandet. Tillykke!  Camouflage +1 Angreb  Bonus DNA +1 DNA	Store tænder   Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet store tænder. Dette gør dig bedre til at tygge mad. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA



Mutationskort

Griklør  Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet griklør. Dette gør dig i stand til at klatre. Tillykke!  Klatring +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Tynde fødder  Igenem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fødder. Dette giver dig mindre sand modstand.  Gå i snad +1 hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Muffe  Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet muffe. Dette gør dig i stand til at holde varmen. Tillykke!  Kulde resistens +1 DNA  Bonus DNA +1 DNA	Ørne øjne  Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet ørne øjne. Dette gør dig mere observant. Tillykke!  God syn +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA	Nattesyn  Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet nttesyn. Dette gør dig i stand til at se i mørket. Tillykke!  Lav drag +1 hastighed  Bonus DNA +1 DNA
Griklør  Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet griklør. Dette gør dig i stand til at klatre. Tillykke!  Klatring +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Tynde fødder  Igenem flere års tilpasning i ørkens klima, har du udviklet tynde fødder. Dette giver dig mindre sand modstand.  Gå i snad +1 hastighed  Bonus DNA +1 DNA	Muffe  Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet muffe. Dette gør dig i stand til at holde varmen. Tillykke!  Kulde resistens +1 DNA  Bonus DNA +1 DNA	Ørne øjne  Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet ørne øjne. Dette gør dig mere observant. Tillykke!  God syn +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA	Nattesyn  Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet nttesyn. Dette gør dig i stand til at se i mørket. Tillykke!  Lav drag +1 hastighed  Bonus DNA +1 DNA



Mutationskort

Klør Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet klør. Dette gør dig i stand til at jage bedre. Tillykke!  Jæger  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA	Klør Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet klør. Dette gør dig i stand til at jage bedre. Tillykke!  Jæger  Bonus DNA +1 Angreb + 1 DNA
Fjer Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet fjer. Dette gør dig super hurtig. Tillykke!  Lav drag  Bonus DNA +1 hastighed + 1 DNA	Fjer Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet fjer. Dette gør dig super hurtig. Tillykke!  Lav drag  Bonus DNA +1 hastighed + 1 DNA
Vinger Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du vinger. Dette gør dig i stand til at flyve. Tillykke!  Flyvning  Bonus DNA +1 Hastighed +1 DNA	Vinger Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du vinger. Dette gør dig i stand til at flyve. Tillykke!  Flyvning  Bonus DNA +1 Hastighed +1 DNA
Horn Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet horn. Dette gør dig stærker i en kamp. Tillykke!  Blokering  Hornangreb +1 Forsvar +1 angreb	Horn Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet horn. Dette gør dig stærker i en kamp. Tillykke!  Blokering  Hornangreb +1 Forsvar +1 angreb
Stilke øjne Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet Stilke øjne. Dette giver dig større syn vinkel, som gør det nemmere for dig at finde mad. Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA	Stilke øjne Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet Stilke øjne. Dette giver dig større syn vinkel, som gør det nemmere for dig at finde mad. Tillykke!  Bonus DNA + 2 DNA



Mutationskort

Krokodillemund  Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet krokodillemund. Dette kan du bruge til at bide dit bytte. Tillykke!  Jæger +1 Angreb  Bonus DNA +1 DNA					
Hvid pels  Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet hvid pels. Dette giver dig svær at finde. Tillykke!  Camouflage +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA					
Skæl  Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet skæl. Dette gør dig svær at såre.  Skjold +1 Forsvar  Bonus DNA +1 DNA					
Flagermuseøre  Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet et flagermuseøre. Dette gør det nemt for dig at finde mad. Tillykke!  Bonus DNA +2 DNA					
Frøfødder  Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet frøfødder. Dette gør dig i stand svømme. Tillykke!  Svømning +1 Hastighed  Bonus DNA +1 DNA					



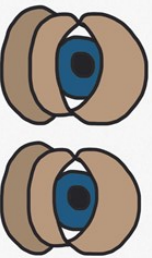
Mutationskort

Klør Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet klør. Dette gør dig i stand til at jage bedre. Tillykke! Jæger Bonus DNA +1 Angreb +1 DNA	Gevir Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet gevir, som du burger til at kæmpe. Tillykke! Gevirangreb Bonus DNA +1 Angreb +1 DNA	Næb Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet næb. Dette burger du til at spise nemmere. Tillykke! Bonus DNA +2 DNA	Camouflage Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet Camouflage pels. Dette gør dig i stand til at camouflage dig. Tillykke! Camogflage Bonus DNA +1 Forsvar +1 DNA	kløsakse Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet kløsakse. Dette gør dig i stand til at klemme dit bytte. Tillykke! Angreb Bonus DNA +1 Angreb +1 DNA
Klør Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet klør. Dette gør dig i stand til at jage bedre. Tillykke! Jæger Bonus DNA +1 Angreb +1 DNA	Gevir Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet gevir, som du burger til at kæmpe. Tillykke! Gevirangreb Bonus DNA +1 Angreb +1 DNA	Næb Igenem flere års tilpasning i bjerg-klima, har du udviklet næb. Dette burger du til at spise nemmere. Tillykke! Bonus DNA +2 DNA	Camouflage Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet Camouflage pels. Dette gør dig i stand til at camouflage dig. Tillykke! Camogflage Bonus DNA +1 Forsvar +1 DNA	kløsakse Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet kløsakse. Dette gør dig i stand til at klemme dit bytte. Tillykke! Angreb Bonus DNA +1 Angreb +1 DNA



Mutationskort

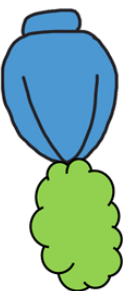
Sløve øjne



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet sløve øjne. Dette giver dig en bedre syn. Tillykke!

- ☐ God syn +1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA +1 DNA

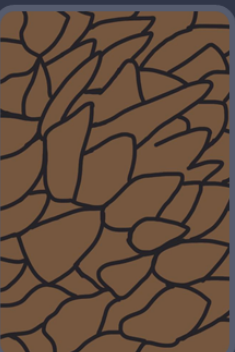
Gift



Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gift. Dette gør dig i stand til at forgifte din modstanerne. Tillykke!

- ☒ Giftstof +1 Angreb
- ☐ Giftstof +1 Forsvar

Brun pels



Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet brun pels. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!

- ☐ Camouflage +1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA +1 DNA

Korte ben



På grund af flere års dovenskab skrumper dine lemmer, hvilket gør dig meget langsomme end andre arter. Dette gør dig sårbar

- ☐ Sårbar -1 Forsvar
- ☒ Langsom -2 Hastighed

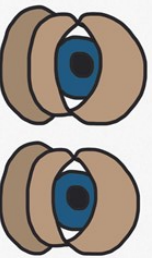
Stinkende pels



Du lugter! Din art udvikler en dårlig sans for hygiejne. Som resultat af dette lugter din pels meget slemt og det er svært for dig at gemme dig.

- ☐ Stinkende -2 forsvar

Sløve øjne



Igenem flere års tilpasning i koldt klima, har du udviklet sløve øjne. Dette giver dig en bedre syn. Tillykke!

- ☐ God syn +1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA +1 DNA

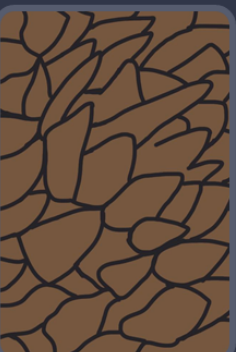
Gift



Igenem flere års tilpasning i hav-klima, har du udviklet gift. Dette gør dig i stand til at forgifte din modstanerne. Tillykke!

- ☒ Giftstof +1 Angreb
- ☐ Giftstof +1 Forsvar

Brun pels



Igenem flere års tilpasning i skovens klima, har du udviklet brun pels. Dette gør dig i stand til at camouflere dig. Tillykke!

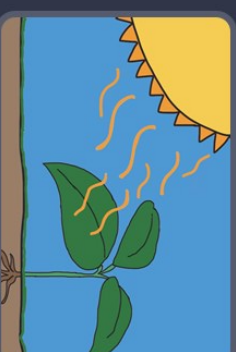
- ☐ Camouflage +1 Forsvar
- ☒ Bonus DNA +1 DNA

Altredende



I en tilfældig mutation, får du evnen til at spise både planter og andre dyr. Derfor kan du nu udnytte både planteæderne og kødædernes DNA-bonus

Fotosyntese



Du udvikler evnen til, at udnytte sollyset og skabe din egen energi. Du er ikke længere planteæder eller kødæder, men derimod et fotosyntetisk væsen.

- ☒ Fotosyntetisk +5 DNA

